Manuel d’utilisation de J-Pilot

par Henrik Becker (traduction française : Bruno Cornec)

3.11.2000

J-Pilot est une suite d’applications pour le Palm Pilot en environnement Linux/Unix qui utilise la suite Pilotlink et qui peut recourir à des extensions. Ce manuel est disponible à l’adresse Version HTML ou à l’adresse Version PDF.

1. Préface

- 1.1 À propos de J-Pilot
- 1.2 À propos de ce document

2. Installation

- 2.1 Prérequis
- 2.2 Compilation
- 2.3 Réserve d’usage
- 2.4 Paramétrage du port série
- 2.5 Fichiers de jeu de couleurs

3. L’application Calendrier

- 3.1 Visualiser des enregistrements
- 3.2 Vues hebdomadaire et mensuelle - NOUVEAUTÉ de la version 0.98 -
- 3.3 Détruire un enregistrement
- 3.4 Ajouter un nouvel enregistrement
- 3.5 Modifier un enregistrement

4. L’application carnet d’adresses

- 4.1 Visualiser des enregistrements
- 4.2 Recherche rapide
- 4.3 Détruire un enregistrement
- 4.4 Ajouter un nouvel enregistrement
- 4.5 Modifier un enregistrement

5. L’application de gestion des tâches

- 5.1 Visualiser les enregistrements
- 5.2 Détruire un enregistrement
- 5.3 Ajouter un nouvel enregistrement
- 5.4 Modifier un enregistrement

6. L’application Bloc-Note

- 6.1 Visualiser les enregistrements
- 6.2 Détruire un enregistrement
- 6.3 Ajouter un nouvel enregistrement
- 6.4 Modifier un enregistrement

7. Recherche

8. Installer des fichiers dans le Palm Pilot

9. L’écran des préférences

10. Imprimer - NOUVEAUTÉ de la version 0.98 -

11. Quitter/Sync/Backup

- 11.1 Quitter
- 11.2 Sync
- 11.3 Backup

12. Trucs divers

- 12.1 Restauration du Palm Pilot
- 12.2 Utilisation de la variable d’environnement HOME
- 12.3 Aïe, je veux revenir en arrière
- 12.4 Commentaires/Contributions

13. Additifs (plugins) - NOUVEAUTÉ de la version 0.98 -

- 13.1 Que sont les additifs ?
- 13.2 Additifs disponibles
- 13.3 Créer des additifs
- 13.4 Installer des additifs
- 13.5 Installation générique ou particulière

14. FAQ (Foire Aux Questions)

- 14.1 Pourquoi est-ce nommé J-Pilot? Ce n’est pas écrit en Java.
- 14.2 Pourquoi le donnez-vous pour rien ?
- 14.3 Est-ce que vous allez le Gnome-ifier, ou le KDE-ifier ?
- 14.4 Comment puis-je copier/coller ?
- 14.5 La synchronisation ou la sauvegarde s’arrête à cause de „weird packages‘‘. A quoi est dû ce problème ?
- 14.6 J’ai installé un additif, mais il n’apparaît pas dans J-Pilot. Que fais-je maintenant?
- 14.7 J-Pilot ne peut pas se connecter au Palm. Pourquoi ?

15. Copyright - À Propos

Next Previous Contents

1. Préface

1.1 À propos de J-Pilot

J-Pilot est une suite d'applications pour le Palm Pilot en environnement Linux/Unix écrite par : Judd Montgomery

Page d'accueil: jpilot.org

J-Pilot a été mentionné comme fonctionnant sous :

- Linux
- Solaris
- Irix
- FreeBSD

J-Pilot devrait fonctionner avec ces modèles de Palm Pilot

- 1000
- 5000
- Personal
- Professional
- III, IIIx, IIIe
- V et VII
- Visor

1.2 À propos de ce document

La plupart des éléments de ce document s'expliquent relativement d'eux-mêmes, comme la plupart du texte sur l'utilisation de J-Pilot. J'ai écrit ce document pour un utilisateur actuel aussi bien que pour quelqu'un qui pense le devenir et qui veut connaître les possibilités de J-Pilot avant de perdre trop de temps à le télécharger et le compiler, etc...

Dans la section "Utilisation de J-Pilot", j'ai marqué d'un drapeau "*Truc*" les points que je pense ne pas être tout à fait évidentes pour un nouvel utilisateur. Si vous êtes pressé, lisez seulement celles-ci.

Ce manuel traite de la **Version 0.98** de J-Pilot.

2. Installation

2.1 Prérequis

GTK+, et glib (installés par défaut avec la plupart des distributions Linux) pilot-link (fourni avec de nombreuses distributions)

Pour compiler J-Pilot, vous devez avoir installé GTK+1.2 ou mieux. Vous pouvez savoir quelle version vous utilisez en exécutant

```
gtk-config --version
```

GTK+ requiert la glib. La version de glib devrait probablement correspondre à celle de gtk. Vous pouvez également exécuter

```
glib-config --version
```

Vous pouvez obtenir ces logiciels à l'adresse www.gtk.org

Pilot-link doit être installé et opérationnel. Ce que je veux dire par opérationnel est que vous pouvez utiliser pilot-xfer, memos, ou tout autre programme de la suite pilot-link.

David Silber dispose de quelques très bonnes documentations sur l'utilisation de Palm Pilots avec Linux à l'adresse www.orbits.com/Palm/. Le logiciel pilot-link peut être trouvé à l'adresse ryeham.ee.ryerson.ca/pub/PalmOS/. Si vous installez pilot-link à partir de RPMs, assurez-vous d'installer aussi le **rpm pilot-link-dev** contenant les fichiers d'entête pour que J-Pilot puisse compiler.

2.2 Compilation

Pour compiler et installer, exécutez les commandes suivantes :

```
./configure
make
make install

jpilot
```

Pour la prise en charge du japonais, utilisez

```
./configure --with-japanese
```

```
./configure --help
```

donnera la liste de toutes les options disponibles.

```
make uninstall
```

est également une option, quoique je déconseille de l'utiliser ;)

J'ai inclus un fichier spec de telle sorte que si vous voulez créer votre propre RPM tout ce que vous avez à faire est

```
rpm -t jpilot-0.96.tar.gz
```

2.3 Réserve d'usage

J-Pilot a été écrit de telle manière qu'il devrait être très sûr de synchroniser. Il y a toujours néanmoins une possibilité que quelque chose se passe mal. Comme à l'habitude, sauvegardez vos données si vous ne pouvez pas vous permettre de les perdre. Assurez-vous simplement que votre logiciel de sauvegarde ne les détruit pas d'abord.

2.4 Paramétrage du port série

Lors de la synchronisation, J-Pilot utilise les paramétrages pour le port et la vitesse issus de l'écran des préférences de J-Pilot. Si le port est laissé vide, alors J-Pilot utilisera la variable d'environnement PILOTPORT, comme le fait pilot-link. Si elle est vide ou non déclarée, J-Pilot se rabattra par défaut sur /dev/pilot. Il est recommandé, quoique cela ne soit pas nécessaire, de faire un lien de /dev/pilot vers le port série adéquat. Ainsi, si votre support est sur COM1, c'est /dev/ttyS0 sous Linux. Vous pouvez

exécuter alors la commande

```
ln -s /dev/ttyS0 /dev/pilot
```

. COM2 est /dev/ttyS1, et ainsi de suite.

Les ports série cua[n] sous Linux ne doivent plus être utilisés. A leur place, prenez les ports ttyS[n].

Vous devez aussi donner le droit aux utilisateurs autres que le super-utilisateur (root) d'accéder au port série. La commande pour le faire (en tant que root) est

```
chmod 666 /dev/ttyS0
```

pour le premier port série, ttyS1 pour le second, et ainsi de suite.

2.5 Fichiers de jeu de couleurs

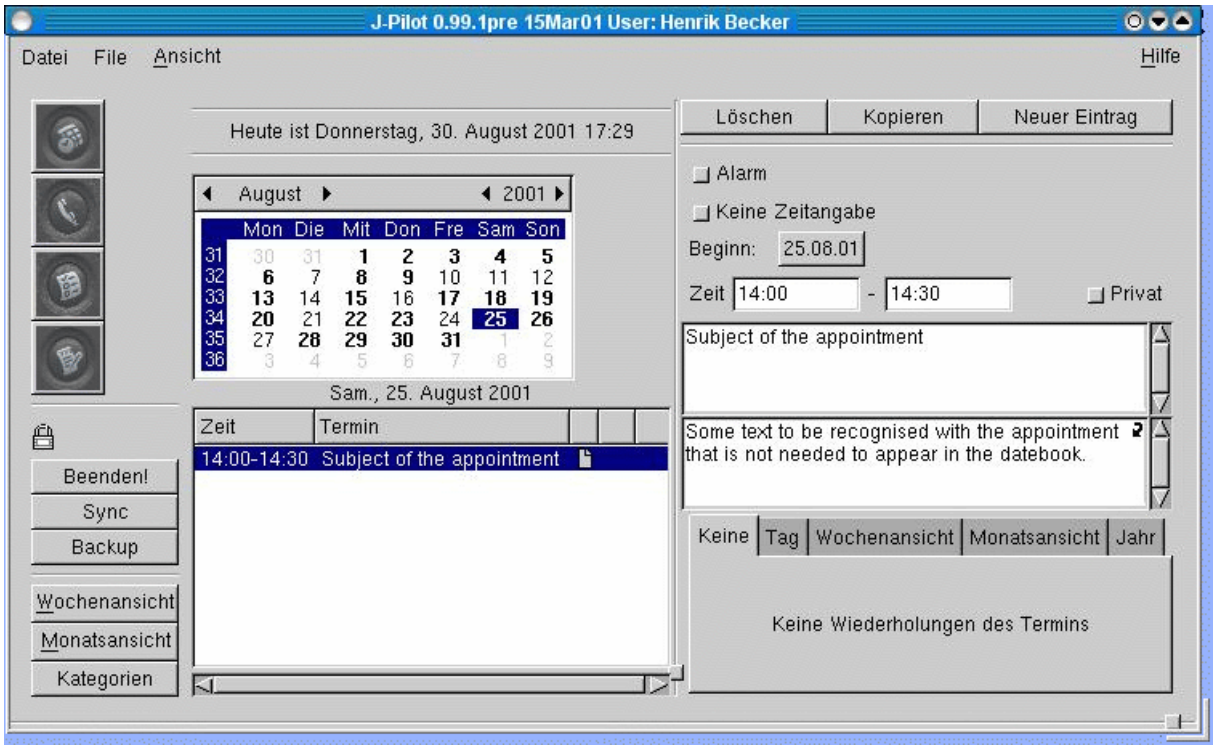
Make install copiera quelques fichiers de jeu de couleurs par défaut sous /usr/local/share/jpilot/ (à moins que vous n'ayez spécifié un autre préfixe à configure).

Ils seront sélectionnables à partir du menu des préférences. J-Pilot recherchera également sous $HOME/.jpilot/ des fichiers de jeux de couleurs. Ils doivent débuter par "jpilotrc". Si vous voulez en ajouter d'autres, ou modifier ceux qui existent, placez simplement ces fichiers dans l'un de ces répertoires et ils apparaîtront dans le menu des préférences.

Si vous créez vous-mêmes des fichiers jpilotrc sympa, n'hésitez pas à me les envoyer et si je les aime, je les incluerai dans la distribution.

Next Previous Contents

3. L’application Calendrier



3.1 Visualiser des enregistrements

Vous pouvez naviguer d’un jour à l’autre dans le calendrier du mois courant en cliquant sur les jours.

Il y a quatre flèches en haut du calendrier. Les flèches intérieures vous permettent d’avancer ou de reculer d’un mois à la fois. Les flèches extérieures balayent le calendrier d’année en année à chaque pression.

Truc Pour revenir à la date du jour, appuyez simplement sur le bouton de l’application calendrier à nouveau. Les boutons d’applications sont les 4 gros boutons avec des dessins dessus sur le côté gauche de l’écran.

3.2 Vues hebdomadaire et mensuelle - NOUVEAUTÉ de la version 0.98 -

Au dessous des boutons de synchronisation, de sauvegarde et d’effacement sont situés deux boutons, l’un pour la vue hebdomadaire et l’autre pour la vue mensuelle. Presser l’un des deux fait surgir la vue associée. Vous pouvez passer d’une semaine/d’un mois à l’autre en utilisant les flèches.

3.3 Détruire un enregistrement

Pour détruire un enregistrement, sélectionnez-le et appuyez sur le bouton Effacer sur le côté gauche de l’écran.

3.4 Ajouter un nouvel enregistrement

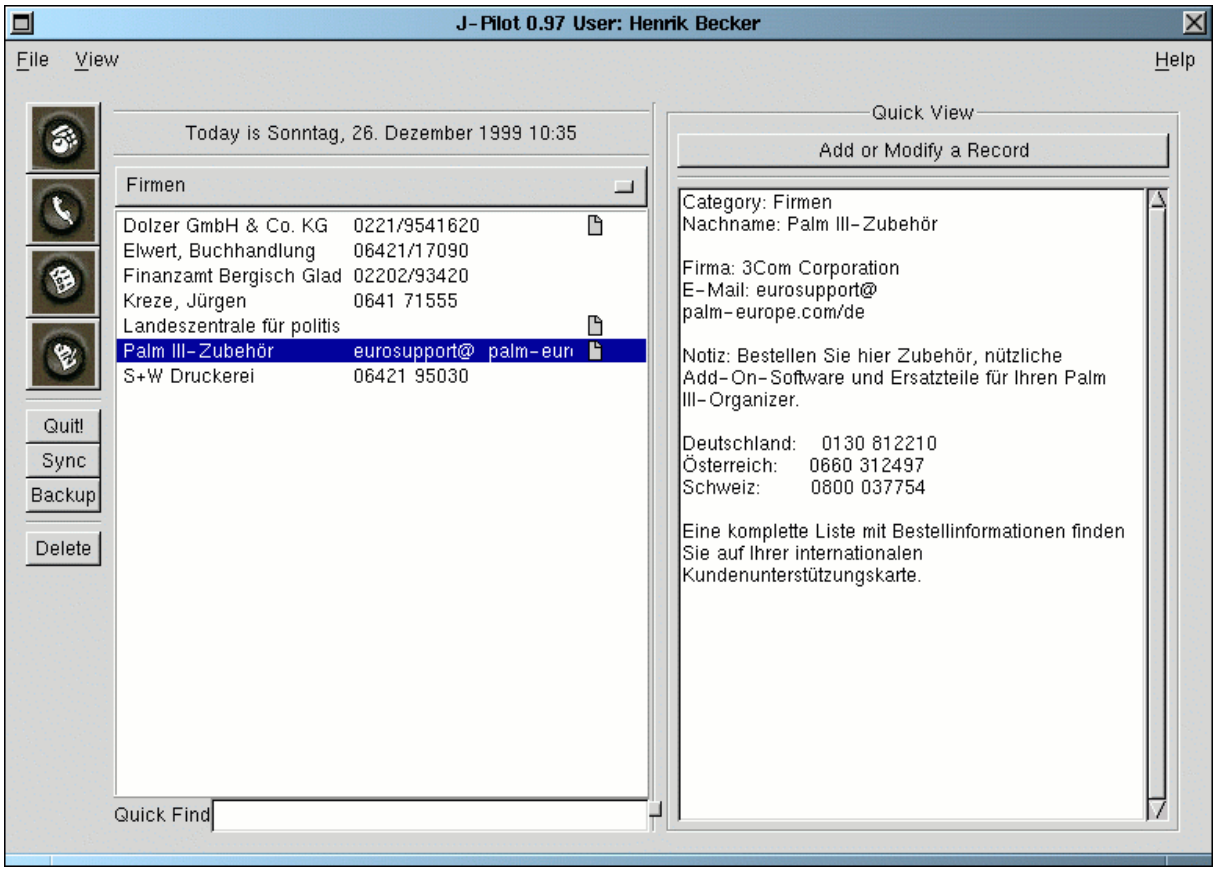
Pour ajouter un nouvel enregistrement, appuyez d’abord sur le bouton *"Nouveau"* dans le coin en haut à droite de l’écran pour obtenir un enregistrement vide. Remplissez ensuite tous les détails de ce rendez-vous et appuyez alors sur le bouton "Ajouter". Les nouveaux enregistrements apparaissent avec une couleur différente. Une fois qu’ils sont synchronisés ils seront de la même couleur que les rendez-vous existants.

3.5 Modifier un enregistrement

Pour modifier un enregistrement, cliquez sur l’enregistrement dans le planning quotidien, changez les détails de cet enregistrement et ensuite appuyez sur le bouton "Valider modifs.".

Next Previous Contents

4. L’application carnet d’adresses



4.1 Visualiser des enregistrements

Sur le côté gauche de l’écran il y a une liste d’adresses. Elles peuvent être triées par catégorie grâce au menu se trouvant au-dessus d’elles. Elles apparaissent dans le même ordre que sur le Palm Pilot. Si vous désirez changer cela, vous devez le changer sur le Palm Pilot par le menu dans le programme de carnet d’adresses, ensuite synchroniser et changer d’application, puis revenir.

Truc Vous pouvez aussi naviguer à travers les enregistrements d’une façon plus détaillée. Pour ce faire, appuyez sur le bouton "Ajouter ou modifier" et ensuite, choisissez les enregistrements sur le côté gauche de la fenêtre.

4.2 Recherche rapide

Tapez simplement dans la boite recherche les premières lettres de l’enregistrement que vous recherchez et le curseur sautera progressivement au premier enregistrement correspondant.

4.3 Détruire un enregistrement

Pour détruire un enregistrement, sélectionnez simplement l’enregistrement et appuyez sur le bouton Effacer sur le côté gauche de l’écran.

4.4 Ajouter un nouvel enregistrement

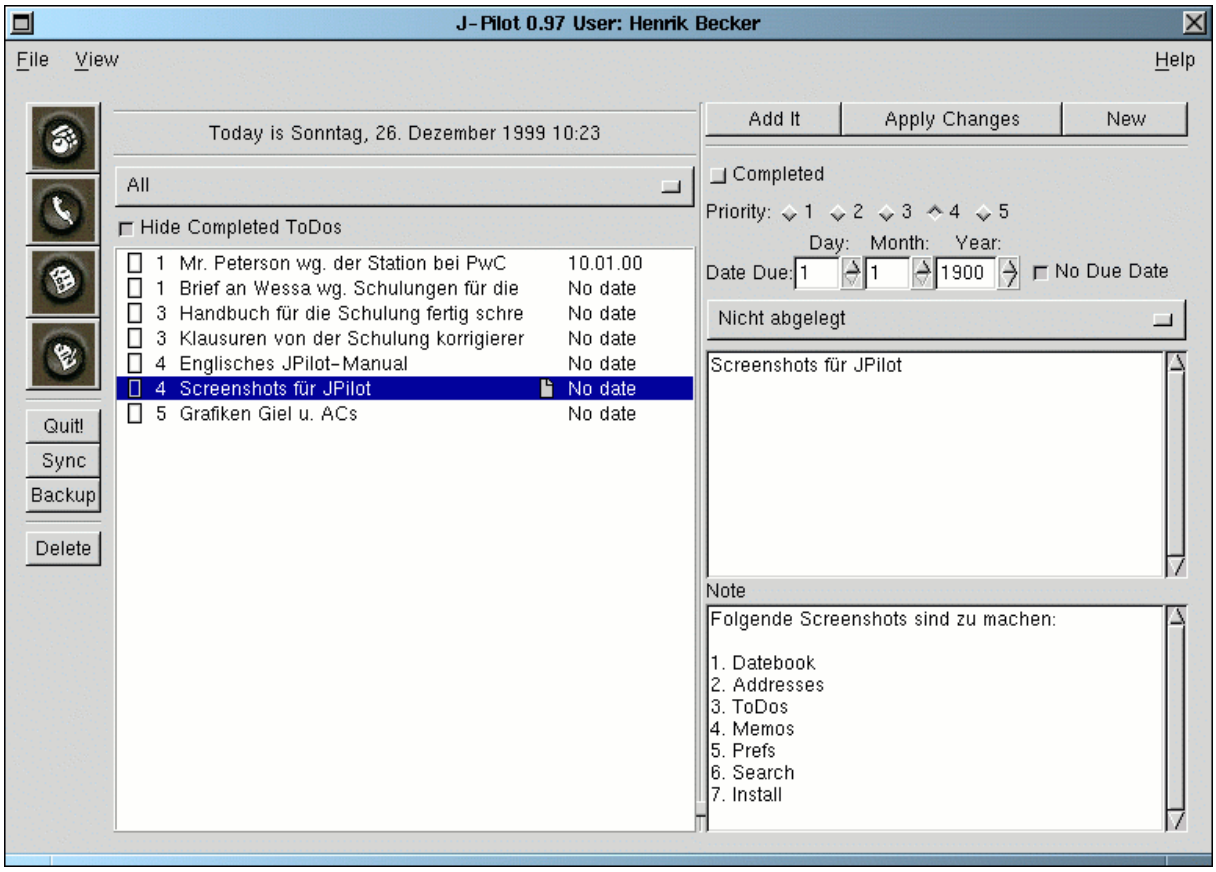
Pour ajouter un nouvel enregistrement, appuyez d’abord sur le bouton "Ajouter ou modifier" sur le côté en haut à droite de l’écran. Appuyez ensuite sur "Nouveau". Puis remplissez tous les champs de l’adresse et appuyez alors sur "Ajouter". Les nouveaux enregistrements apparaissent avec une couleur différente. Une fois qu’ils seront synchronisés, ils auront la même couleur que les enregistrements existants.

4.5 Modifier un enregistrement

Pour modifier un enregistrement, appuyez d’abord sur le bouton "Ajouter ou modifier" sur le côté en haut à droite de l’écran. Ensuite changez les détails de l’adresse et appuyez sur le bouton "Valider modifs.".

Next Previous Contents

5. L’application de gestion des tâches



5.1 Visualiser les enregistrements

Sur le côté gauche de l’écran, il y a une liste des tâches. Elles peuvent être triées par catégorie grâce au menu situé au-dessus d’elles. Elles apparaissent dans le même ordre que sur le Palm Pilot. Si vous désirez changer cela, vous devez le changer sur le Palm Pilot par le menu dans le programme de gestion des tâches, ensuite synchroniser et changer d’application, puis revenir. Vous pouvez aussi cocher le bouton "Cacher les tâches terminées" si vous ne voulez pas voir les tâches effectuées.

5.2 Détruire un enregistrement

Pour détruire un enregistrement, sélectionnez simplement l’enregistrement et appuyez sur le bouton effacer sur le côté gauche de l’écran.

5.3 Ajouter un nouvel enregistrement

Pour ajouter un nouvel enregistrement, appuyez sur le bouton "Nouveau" dans le coin en haut à droite de la fenêtre. Ensuite remplissez tous les champs de la tâche à effectuer puis appuyez sur "Ajouter". Les nouveaux enregistrements apparaissent avec une couleur différente. Une fois qu’ils seront synchronisés, ils auront la même couleur que les enregistrements existants.

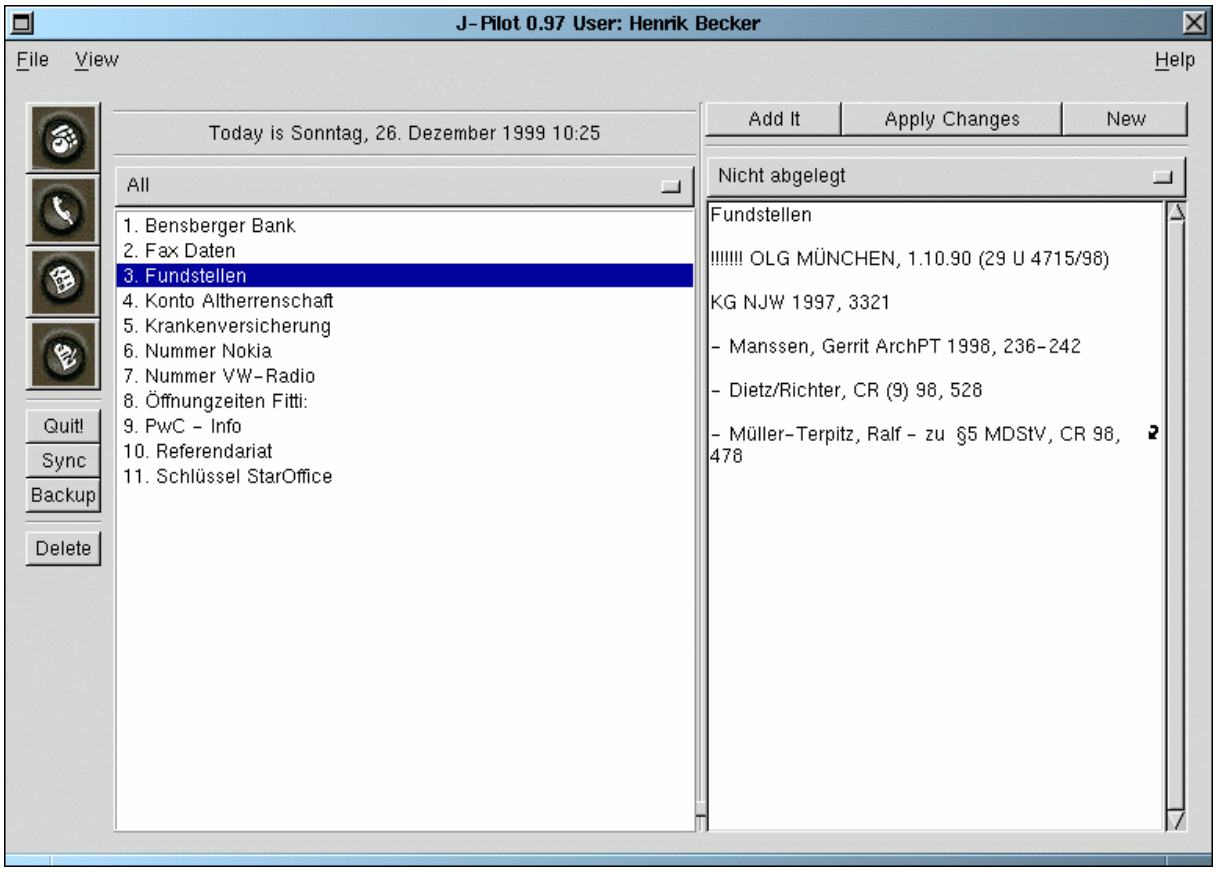
5.4 Modifier un enregistrement

Pour modifier un enregistrement, sélectionnez l’enregistrement, changez les détails de la tâche et appuyez ensuite sur le bouton "Valider modifs.".

Également, les tâches peuvent être cochées comme étant faites ou décochées en cliquant sur la case à cocher.

Next Previous Contents

6. L’application Bloc-Note



6.1 Visualiser les enregistrements

Sur le côté gauche de l’écran, il y a une liste des notes. Elles peuvent être triées par catégorie grâce au menu situé au-dessus d’elles. Elles apparaissent dans le même ordre que sur le Palm Pilot. Si vous désirez changer cela, vous devez le changer sur le Palm Pilot par le menu dans le programme de gestion des notes, ensuite synchroniser et changer d’application, puis revenir.

6.2 Détruire un enregistrement

Pour détruire un enregistrement, sélectionnez simplement l’enregistrement et appuyez sur le bouton effacer sur le côté gauche de l’écran.

6.3 Ajouter un nouvel enregistrement

Pour ajouter un nouvel enregistrement, appuyez sur le bouton "Nouveau" dans le coin en haut à droite de la fenêtre. Ensuite remplissez tous les détails de la note puis appuyez sur "Ajouter". Les nouveaux enregistrements apparaissent avec une couleur différente. Une fois qu’ils seront synchronisés, ils auront la même couleur que les enregistrements existants.

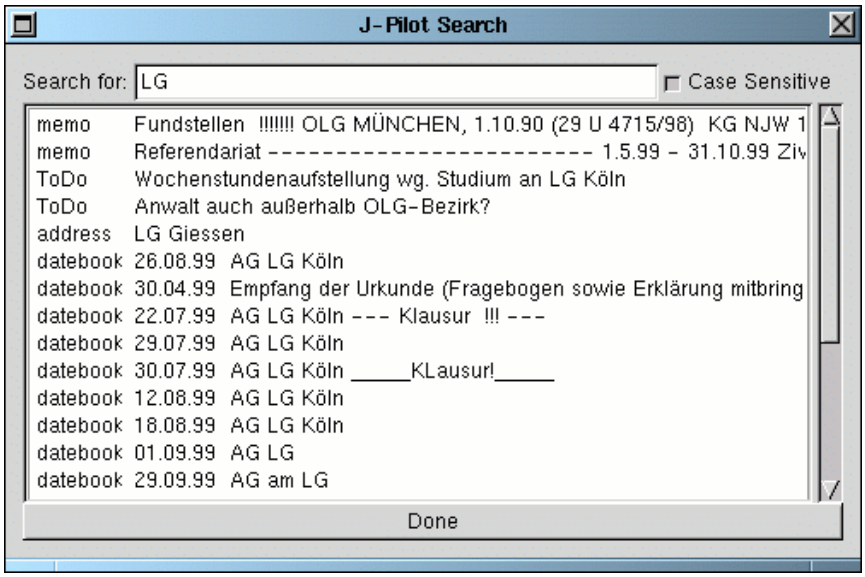
6.4 Modifier un enregistrement

Pour modifier un enregistrement, sélectionnez l’enregistrement, changez les détails de la note et appuyez ensuite sur le bouton "Valider modifs.".

Également, les tâches peuvent être cochées comme étant faites ou décochées en cliquant sur la case à cocher.

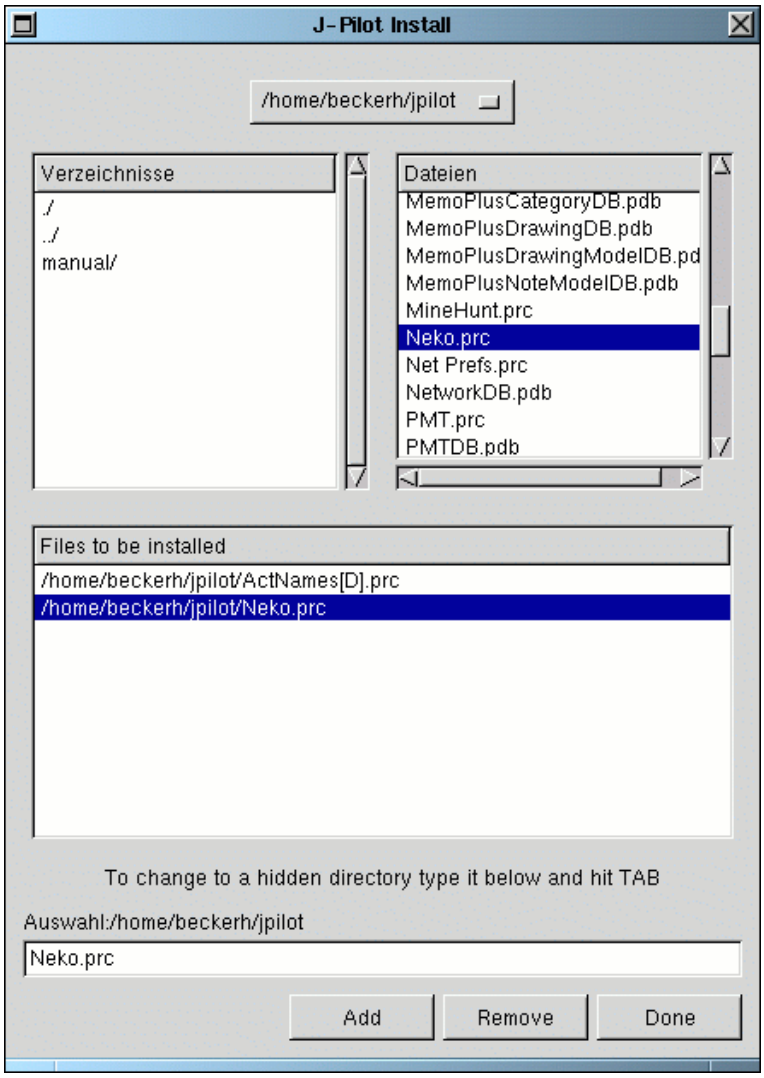
Next Previous Contents

7. Recherche



La recherche vous permet de trouver des chaînes de caractères qui peuvent se trouver dans des enregistrements. Tapez simplement la chaîne à rechercher dans la boite "Rechercher" et tapez Entrer. La case à cocher "Dépendant de la casse" peut être cliquée pour une recherche dépendant de la casse. Une liste des chaînes trouvées est alors présentée dans la fenêtre. Cliquez simplement sur ces enregistrements et la fenêtre principale de J-Pilot se positionnera sur la bonne application et l'enregistrement correspondant à celui sélectionné.

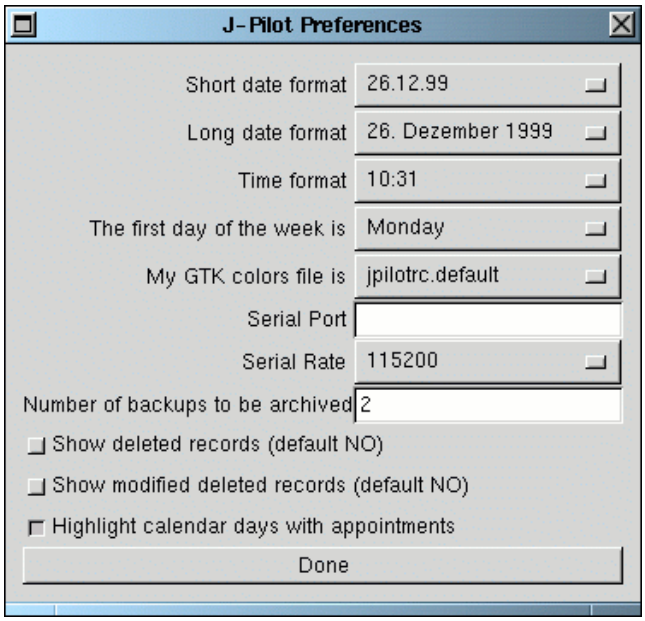
8. Installer des fichiers dans le Palm Pilot



Les fichiers entrés ici seront installés lors de la prochaine synchronisation. J-Pilot garde simplement un pointeur sur ce fichiers, pas une copie, donc vous ne devez pas déplacer le fichier ou le détruire avant la synchronisation. Naviguez simplement à travers l'arbre des répertoires et choisissez les fichiers que vous voulez installer. Vous pouvez soit les double-cliquer ou appuyez sur le bouton "Ajouter" après les avoir sélectionnés.

Ils apparaîtront dans la fenêtre "Fichiers à installer". Vous pouvez toujours les effacer de la fenêtre "Fichiers à installer" en les sélectionnant et en appuyant sur le bouton "Supprimer". Quand vous avez fini, appuyez sur le bouton "Terminé".

9. L’écran des préférences



Choisissez la localisation pour le champs Date format court.

Choisissez la localisation pour le champs Date format long.

Choisissez la localisation pour le champs Heure format.

Truc Certains écrans vont scintiller à chaque changement de l’horloge, aussi vous pouvez souhaiter ne pas voir l’horloge rafraîchie à chaque seconde. Dans ce cas, choisissez un format d’heure sans secondes. L’heure sera ainsi rafraîchie chaque minute.

Choisissez le premier jour de la semaine. La prochaine fois que le calendrier sera redessiné, il utilisera ce jour de la semaine pour la démarrer.

Choisissez un fichier de couleurs GTK. J-Pilot doit être redémarré pour que ce changement prenne effet.

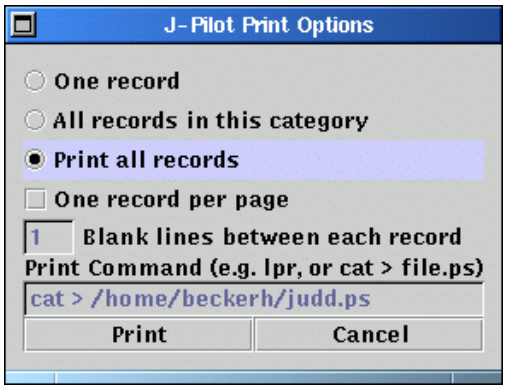
Configurez le port série. Si ce champ est vide, alors la variable d’environnement PILOTPORT est utilisée. Si la variable PILOTPORT n’est pas configurée alors le port /dev/pilot est utilisé par défaut.

Configurez la vitesse du port série. Certains ordinateurs ne se synchroniseront pas de façon fiable au-delà de 9600. Je ne sais pas pourquoi il en est ainsi.

Activez "Montrer les enregistrements effacés". Cocher cette case signifie que les enregistrements détruits seront encore affichés avec une couleur différente. Cela peut être troublant certaines fois.

Configurez "Montrer les enregistrements modifiés". Cocher cette case signifie que les enregistrements modifiés seront encore affichés avec une couleur différente. Cela peut être très troublant certaines fois.

10. Imprimer - NOUVEAUTÉ de la version 0.98 -



J-Pilot est proposé avec une fonction bien pratique - l'impression. Il utilise la possibilité d'exporter n'importe quelle donnée au format postscript. Ainsi, imprimer depuis J-Pilot créera un fichier postscript qui peut être soit imprimé directement, soit placé dans un fichier.

Pour imprimer, cliquez sur l'entrée *Fichier* du menu de J-Pilot et ensuite choisissez *Imprimer*. Cela ouvrira une fenêtre comprenant les options d'impression.

D'abord vous pouvez choisir si vous voulez imprimer

- Un enregistrement - Cela imprime juste l'enregistrement choisi (c'est à dire surligné).
- Tous les enregistrements dans cette catégorie - Cela imprime tous les enregistrements de la catégorie courante.
- Tous les enregistrements - Cela imprime tous les enregistrements qui sont contenus dans cette application (tâches à effectuer, calendrier, ...)

En plus, vous pouvez choisir d'imprimer juste un enregistrement sur une page (un enregistrement par page) ce qui est un gaspillage de papier, mais s'avère utile parfois.

Pour spécifier des lignes vides entre les enregistrements, entrez un nombre dans la case juste après.

Maintenant, dans le champ *Commande d'impression*, vous pouvez préciser que faire du fichier préparé. Souvenez-vous que J-Pilot prépare un fichier postscript. Ce fichier peut être passé à différentes commandes. Pour imprimer effectivement le fichier, entrez simplement `lpr`. J-Pilot exécutera la commande `lpr` *printfile.ps* et l'impression du fichier en résultera. Pour écrire le fichier sur le disque, remplacez simplement la commande `lpr` par la commande `cat` accompagnée d'une redirection vers un fichier cible, comme indiqué entre parenthèses. Cela le fera.

Cliquer sur Imprimer imprimera, cliquer sur Annuler annulera - mais vous l'aviez déjà deviné !

11. Quitter/Sync/Backup

11.1 Quitter

Pour quitter le programme, utilisez le bouton Quitter ou l'entrée quitter du menu. Vous ne devez pas quitter le programme en tuant sa fenêtre. Cela provoque une mort horrible et les routines de nettoyage ne sont pas exécutées.

11.2 Sync

Le bouton Sync synchronisera les quatre applications principales et tous les additifs (plugins) qui sont installés.

11.3 Backup

Cela synchronisera les applications principales et tous les additifs qui sont installés et ensuite effectuera une sauvegarde de toutes les données et des programmes. Cela ne sauvegarde que les fichiers qui ont été modifiés, aussi la première fois, cela prend du temps. Les sauvegardes suivantes seront beaucoup plus rapides.

Si la sauvegarde est entâchée d'une erreur, vérifiez que la vitesse de votre port série n'est pas trop élevée. Consultez la section FAQ pour plus d'informations.

12. Trucs divers

12.1 Restauration du Palm Pilot

Ceci ne fait pas partie de J-Pilot.

J-Pilot conserve ses fichiers sous $HOME/.jpilot/. Pour restaurer un Palm Pilot qui a perdu ses données, vous pouvez utiliser le programme pilot-xfer qui est fourni avec pilot-link. La façon la plus simple de procéder est de placer tous les fichiers que vous voulez installer (ou restaurer) dans le Palm Pilot dans un répertoire. Pour notre exemple, dans un répertoire nommé backup. Ensuite vous pouvez exécuter la commande

```
pilot-xfer -r backup
```

Ne pasinstaller d'applications qui se trouvent déjà dans la ROM du Palm Pilot, telles que Address.prc, etc...

Ne pas essayer d'utiliser J-Pilot pour synchroniser les données après une remise à zéro du Palm Pilot. Cela écrasera les données de J-Pilot avec les données vides des fichiers du Palm Pilot. Cela pourrait changer dans une prochaine version.

12.2 Utilisation de la variable d'environnement HOME

Normalement, vous pouvez simplement ne pas tenir compte de HOME. J-Pilot utilise la variable d'environnement HOME pour faciliter la synchronisation de plusieurs Palm Pilot par le même utilisateur. Faites simplement pointer HOME sur le répertoire que vous voulez voir utilisé par J-Pilot.

Par exemple, j'ai 2 Palm Pilot. Je peux synchroniser celui que j'utilise en permanence sous /home/judd. L'autre, je peux le synchroniser sous /home/judd/palm2 en utilisant ce script :

```
#! /bin/bash
HOME=/home/judd/palm2
jpilot
```

Ceci est aussi pratique pour synchroniser xcopilot sous son propre répertoire.

12.3 Aïe, je veux revenir en arrière

Vous pouvez toujours replacer les bases dans l'état où elles étaient lorsque le Pilot a été synchronisé pour la dernière fois. Tout ce que vous avez à faire est "rm ~/.jpilot/*.pc". Les enregistrements détruits réapparaîtront, les enregistrements modifiés ne le seront plus, etc...

Rien n'est permanent jusqu'à la prochaine synchronisation/sauvegarde. Vous pouvez faire ceci si vous vous êtes trompé, ou juste pour jouer avec J-Pilot et ensuite effacer les modifications sans les synchroniser. Par exemple, si vous voulez restaurer la base d'adresses dans son dernier état de synchronisation, vous pouvez effacer ~/.jpilot/AddressDB.pc.

Également, via le menu des préférences, vous pouvez choisir de visualiser les enregistrements effacés et ensuite de cliquer sur l'enregistrement effacé et d'utiliser le bouton "Ajouter" pour en restaurer une copie.

12.4 Commentaires/Contributions

J'aime toujours avoir des retours des utilisateurs. Certaines fois, je suis un peu occupé dans le traitement de mon courrier électronique ou par mon travail rémunéré, mais je réponds toujours.

Si vous souhaitez contribuer avec du code, envoyez moi simplement un courrier électronique et dites moi ce que vous voulez faire, ou si c'est déjà effectué, etc... Il se peut que j'apprécie ce code ou pas. Vous êtes toujours libre de faire ce que vous voulez avec le code source.

Si vous voulez vraiment me donner quelque chose pour mon effort à oeuvrer sur ce programme, vous pouvez m'envoyer un petit cadeau. Je collectionne les pièces de toute la planète, de n'importe quelle époque aussi.

Judd Montgomery
P.O. Box 665
Sunbury, OH 43074

Next Previous Contents

13. Additifs (plugins) - NOUVEAUTÉ de la version 0.98 -

13.1 Que sont les additifs ?

Un additif est du code qui étend les fonctions de J-Pilot, sans ajouter aucun code à J-Pilot, ou nécessiter de le recompiler. C'est typiquement une bibliothèque partagée qui contient des fonctions d'interfaçage (callback) prédéfinies.

Une fonction d'interfaçage est une fonction qui n'est pas appelée par l'application elle-même, mais à partir d'un programme externe. Lorsque J-Pilot démarre, il analyse les répertoires d'additifs pour y trouver d'éventuelles bibliothèques partagées (`~/.jpilot/plugins/ et $BASE_DIR/share/jpilot/plugins`). Quand il trouve une bibliothèque partagée, il trouve des fonctions d'interfaçage à l'intérieur de la bibliothèque et les appelle suivant le besoin. Ainsi, un additif peut prendre une part intégrante à un programme général du simple fait de son existence et quand on le retire, le programme principal fonctionne toujours, avec juste la fonction apportée par l'additif en moins.

13.2 Additifs disponibles

Pour trouver les additifs disponibles, vérifiez ma page d'additifs à l'adresse jpilot.linuxbox.com/plugins.html où j'en garde une liste.

13.3 Créer des additifs

Si vous prévoyez d'écrire un additif, vérifiez mes pages http://jpilot.linuxbox.com/plugin.html pour plus d'information. J'y ai rassemblé des informations sur l'écriture et l'implémentation. Bonne chance, les utilisateurs vous en seront reconnaissants.

Si vous créez un additif, j'apprécierais que vous me donniez un lien sur le site pour que je puisse le mettre sur mon site Web. Cela encouragera d'avantage de personnes à utiliser J-Pilot et votre additif. Même si vous travaillez sur un additif, faites le moi savoir et je le mettrai comme travail en cours, pour que personne ne duplique votre effort. Mon adresse de courrier électronique est judd@engineer.com.

13.4 Installer des additifs

Pour pouvoir utiliser un additif, il doit être situé sous le répertoire `$BASEDIR/share/jpilot/plugins` avec `$BASEDIR` valant `/usr/local` dans des conditions normales. S'il y est situé, J-Pilot le trouvera en vérifiant ce répertoire au prochain démarrage et fournira une entrée dans le menu J-Pilot.

Si vous avez des problèmes pour installer un additif, consultez la FAQ pour plus d'informations.

Pour trouver comment compiler un additif donné, vérifiez dans l'archive que vous avez téléchargée le fichier INSTALL. Normalement, la compilation devrait s'effectuer à l'aide de la commande standard :

```
./configure
make
make install
```

Après avoir effectué ceci, le nouvel additif devrait se trouver sous le répertoire `$BASEDIR/share/jpilot/plugins`.

Avec cela, vous avez effectué tout ce qui est nécessaire pour installer l'additif. Après le prochain démarrage de J-Pilot, vous devriez être l'heureux propriétaire d'un tout nouvel additif flambamt neuf.

13.5 Installation générique ou particulière

Vous pouvez installer un additif de façon générique, en utilisant la procédure détaillée ci-dessus, dans le répertoire `$BASEDIR/share/jpilot/plugins`. En faisant cela, tous les utilisateurs du système peuvent faire appel au nouvel additif installé. Mais, vous devrez être root pour ce faire.

Si vous voulez installer un additif pour un seul utilisateur - pour une raison ou pour une autre - vous pouvez le faire en plaçant les fichiers additifs („.so‘‘) dans le répertoire `$HOME/.jpilot/plugins`. De cette façon, seul l'utilisateur concerné peut utiliser l'additif qu'il a installé.

14. FAQ (Foire Aux Questions)

14.1 Pourquoi est-ce nommé J-Pilot? Ce n’est pas écrit en Java.

Réponse: A l’origine, j’ai écrit ce programme pour moi-même et ma femme. Le J était pour Judd ou Jacki. Il n’y avait pas plus d’idée que cela là-dedans. Ensuite, dans ma grande bonté d’âme, je voulais le placer sous licence GPL.

J’ai demandé autour de moi qu’on me propose un meilleur nom, mais je n’en ai pas touvé. gtkpilot aurait été plus approprié, mais je déteste taper gtk.

14.2 Pourquoi le donnez-vous pour rien ?

Réponse: 1. Parce que je le peux. 2. Domination du monde.

J’aimerais voir Linux devenir l’environnement de travail dominant tant au travail qu’à la maison. C’est une de mes contributions pour aider à cet avènement. Plus il y aura d’utilisateurs de Linux à la maison, plus je profiterai d’une meilleure prise en charge du matériel et d’une meilleure disponibilité d’applications commerciales.

Plus il y a de Linux/Unix utilisés au travail, plus mon travail devient plaisant. Si mon métier etait de piloter des voitures, je préférerai piloter des Ferraris et des Corvettes plutôt que des Chevettes et des Yugos.

14.3 Est-ce que vous allez le Gnome-ifier, ou le KDE-ifier ?

Réponse: Je n’utilise pas KDE, ni Gnome, et pour l’instant, je ne sais même pas ce que cela impliquerait de le faire. Si quelqu’un d’autre veut le faire, c’est ok. Ma seule exigence, c’est que KDE ou Gnome ne soient pas indispensables pour utiliser J-Pilot.

Je suis fier du fait que Linux/Unix dispose de tant de gestionnaires de fenêtres disponibles et utilisables.

14.4 Comment puis-je copier/coller ?

Réponse: Couper est ctrl-c et coller est ctrl-v.

14.5 La synchronisation ou la sauvegarde s’arrête à cause de „weird packages‘‘. A quoi est dû ce problème ?

Réponse: À une limitation connue de, soit le paquet pilot-link (i.e. pilot-xfer), soit le port série sous Linux. Les deux sont encore en évaluation. Certains PCs semblent avoir des problèmes avec de hautes vitesses de transmission. **Solution:** Paramétrez la vitesse du port à 9600. Cela devrait résoudre le problème.

14.6 J’ai installé un additif, mais il n’apparaît pas dans J-Pilot. Que fais-je maintenant?

Réponse: D’abord, assurez-vous de redémarrer J-Pilot après avoir installé un additif, puisque J-Pilot ne cherche les additifs qu’au démarrage dans `$BASEDIR/share/jpilot/plugins`.

Si vous avez suivi les conseils d’installation de l’auteur de l’additif, l’additif devrait se trouver sous `$BASEDIR/share/jpilot/plugins`. Si ce n’est pas le cas, tâchez de trouver où il se trouve et copiez les fichiers de cet additif dans `$BASEDIR/share/jpilot/plugins` à la main.

Toujours pas d’additif ? Alors il est raisonnable de penser que soit l’additif n’est pas compatible avec J-Pilot, soit J-Pilot n’est pas installé correctement. Consultez aussi le paragraphe précédent sur les additifs.

14.7 J-Pilot ne peut pas se connecter au Palm. Pourquoi ?

Réponse: Ceci est normalement lié à l'absence de lien de `/dev/pilot`vers le port série sur lequel est relié le Palm.

Next Previous Contents

15. Copyright - À Propos

Ce manuel et sa traduction sont placés sous

LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU ou GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, Juin 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA

(c) 1999 par Judd Montgomery

The manuel a éte écrit en SGML en utilisant GNU-Emacs et compilés avec les SGML-Tools. Le Doctype est LinuxDoc System. La version Postscript ne contient pas d’images.